



Reglement des Memorial Sekulic 2026

STAND: 02.03.2026

www.aff-ffv.ch

Inhaltsverzeichnis

Art. 1 Spielberechtigung	3
Art. 2 Kontrolle	3
Art. 3 Nichtberechtigte Spieler	3
Art. 4 Anzahl Spieler / Spielerwechsel	3
Art. 5 Spieldauer / Anzahl Spiele	4
Art. 6 Turnierform	4
Art. 7 Spielregeln / Ausrüstung / Seitenwahl / Anstoss	4
Art. 8 Strafen	5
Art. 9 Reklamationen	5
Art. 10 Preise	5
Art. 11 Zuschauerzone / Coachingzone	6
Art. 12 Sicherheit	6
Art. 13 Schlussbestimmung / Verschiebung / Verantwortlichkeit	6

Vorbemerkung:

Aus Gründen der sprachlichen Vereinfachung und der besseren Lesbarkeit wird in dieser Regelung nur die männliche Form verwendet, wobei personenbezogene Begriffe in gleicher Weise für Frauen und Männer gelten.

Art. 1 Spielberechtigung

- a) Das Turnier ist folgenden Jahrgängen vorbehalten:

Kategorie	Mannschaftszusammensetzung	Geburtsdatum	
		Knaben	Mädchen
D-9	Knaben und/oder Mädchen	2012/2013/2014	2011/2012/2013/2014/2015
FF-14-9	nur Mädchen		2012/2013/2014/2015
D-7	Knaben und/oder Mädchen	2013/2014/2015	2011/2012/2013/2014/2015
FF-14-7	nur Mädchen		2012/2013/2014/2015
E	Knaben und/oder Mädchen	2015/2016/2017	2015/2016/2017
FF-11	nur Mädchen		2015/2016/2017/2018
F	Knaben und/oder Mädchen	2017/2018/2019	2017/2018/2019

- b) **In allen Kategorien, ausser Kategorie F**, werden nur Spieler und Spielerinnen zugelassen, die über eine gültige Spielerlizenz des eigenen Vereins (oder der Gruppierung) verfügen.
- c) **In den Kategorie F**: Muss der Spieler über Clubcorner gemeldet sein (Spieler ohne formelle Qualifikation).
- d) Ein Spieler kann nur mit einer Mannschaft pro Kategorie spielen.
- e) Junioren und Juniorinnen, die während der Frühlingrunde in den Mannschaften des Teams AFF/FFV gespielt haben, sind an diese Struktur gebunden und können daher nicht am Memorial Sekulic teilnehmen.

Art. 2 Kontrolle

- a) Der Verantwortliche jeder Mannschaft übergibt der Jury vor dem ersten Spiel eine Namensliste mit den Geburtsdaten und den Spielerlizenzen sämtlicher, am Turnier teilnehmenden Spieler (Clubcorner).
- b) Im Fall einer notwendigen Kontrolle gilt einzig die offizielle Spielerlizenz des SFV.

Art. 3 Nichtberechtigte Spieler

- a) Überschreitet ein Spieler die Altersgrenze oder spielt er mit der Spielerlizenz eines anderen Vereins werden sämtliche Spiele, an denen er teilgenommen hat, mit (0:2) Forfait gewertet. Findet eine Kontrolle während der Finalsiege statt, wird die Mannschaft durch den direkten Gegner ersetzt.
- b) Wenn ein Spieler, der nicht auf der Spielerliste aufgeführt ist am Spiel teilnimmt, wird seine Mannschaft mit einem Forfait (0:2) bestraft.
- c) Falls ein Spieler auf einer Spielerliste einer anderen Mannschaft der gleichen Kategorie aufgeführt wird, verliert diese alle bereits gespielten Spiele Forfait (0:2). Die offizielle Mannschaft des Spielers ist diejenige die ihr erstes Spiel zuerst spielt. Falls beide Mannschaften gleichzeitig spielen, wird die Jury endgültig für eine der beiden Mannschaften entscheiden.
- d) Ausnahme für die Kategorie E, FF-11 und F: Es wird kein Forfait ausgesprochen und die Mannschaft darf weiterhin am Turnier teilnehmen. Der nicht qualifizierte Spieler wird sofort vom Turnier ausgeschlossen und von der Spielerliste gestrichen. **Der Verein wird vom Freiburger Fussballverband mit einer Busse von CHF 200.00, pro nicht qualifizierten Spieler, gebüsst.**

Art. 4 Anzahl Spieler / Spielerwechsel

- a) **Kategorien D-9, FF-14-9 und FF-14-7**: Fünf Spieler plus Torhüter (höchstens elf pro Mannschaft). Eine Mannschaft, die beim Anpfiff des Spiels nicht mindestens fünf Spieler auf dem Feld hat, verliert das Spiel mit (0:2) Forfait.

- b) **Kategorie D-7** : Fünf Spieler plus Torhüter (höchstens elf pro Mannschaft);
- c) **Kategorien E und FF-11**: Vier Spieler plus Torhüter (höchstens neun pro Mannschaft);
- d) **Kategorie F**: Vier Spieler plus Torhüter (höchstens neun pro Mannschaft).
- e) **In allen Kategorien**: Die Spieler können beliebig ausgewechselt werden.

Art. 5 Spieldauer / Anzahl Spiele

Die Spieldauer soll nicht weniger als zwölf Minuten pro Spiel betragen. Jede Mannschaft soll während **mindestens 60 Minuten**, verteilt auf den Tag, spielen können.

Das Turnier beginnt um 8 Uhr und endet idealerweise um 18 Uhr, spätestens aber um 19 Uhr.

Art. 6 Turnierform

- a) **Kategorie D--9** : der Veranstalter verteilt die Mannschaften durch das Los in verschiedene Gruppen, gemäss Art. 5 des vorliegenden Reglements. Am Ende der Klassierungsrunde wird eine Rangliste nach Punkten erstellt. Im Fall von Punktegleichheit mehrerer Mannschaften innerhalb einer Gruppe, wird die Rangliste gemäss Art. 48 des WR SFV erstellt. Eine gewisse Anzahl Mannschaften – durch den Veranstalter bestimmt – sind für die Finalspiele qualifiziert. Die Finalphase wird im Prinzip nach dem Cupsystem durchgeführt. Bei unentschiedenem Spielstand am Ende des Finalspiels wird der Sieger im Penaltyschiessen, 3 Schüsse, ermittelt.
- b) **Kategorien FF-14-9 und FF-14-7** spielen in einer separaten Gruppe und haben ihre eigenen Finalspiele (Halbfinale und Finale)
- c) **Kategorien D-7, E und F**: der Veranstalter verteilt die Mannschaften durch das Los in verschiedene Gruppen. Dies erfolgt gemäss den Rahmenbedingungen von Art. 5 des vorliegenden Reglements. Die Mannschaften werden in zwei Stärkeklassen eingeteilt, abhängig von der Einschreibung durch die Vereine. Es werden keine Rangliste oder Resultate erstellt.
- d) **Kategorie FF-11** spielen in einer separaten Gruppe. Es werden keine Rangliste oder Resultate erstellt.
- e) Kein Schiedsrichter für die Kategorien D-7, E, FF-11 und F, aber es besteht die Möglichkeit von Aufsichtspersonen am Spielfeldrand.

Art. 7 Spielregeln / Ausrüstung / Seitenwahl / Anstoss

- a) Es gelten die Vorschriften des SFV (Ausführungsbestimmungen für den Spielbetrieb der Junioren D-9, D-7, FF-14-9, FF-14-7, E, FF-11, F). Zur Erinnerung, die Junioren E, FF-11 und F spielen gemäss *Brack Play more football* Regeln.
- b) Bei allen Kategorien muss der Ball, bei einem Auswurf des Torhüters, vor der Mittellinie den Boden berühren oder von einem Spieler berührt werden. Ansonsten wird das Spiel durch einen indirekten Freistoss, von der Spielfeldmitte aus, wieder aufgenommen.
- c) Es dürfen nur Schuhe mit fixen Stollen verwendet werden. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch. Bei den Kategorien mit Schiedsrichter wird dieser das Tenü vor jedem Spiel kontrollieren. Für Kategorien ohne Schiedsrichter ist der Trainer dafür verantwortlich, dies bei seinen Spielern zu kontrollieren.

- d) Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in ihren Farben. Sie stellt sich in der Platzhälfte auf, welche von der Jury bezeichnet wurde. Die andere Mannschaft muss, wenn nötig, die Leibchen wechseln (Überzüge werden vom Organisator zur Verfügung gestellt).

Art. 8 Strafen

- a) Im Fall einer Verwarnung wird der Spieler vom betreffenden Spiel ausgeschlossen, jedoch sofort durch einen anderen Spieler seiner Mannschaft ersetzt. Diese spielt nicht in Unterzahl.
- b) Im Fall eines groben Verstosses kann die Jury einen Spieler oder eine Mannschaft vom ganzen Turnier ausschliessen

Art. 9 Reklamationen

Allfällige Reklamationen sind vom Mannschaftenverantwortlichen dem Schiedsrichter, bei Kategorien mit Schiedsrichter oder der Jury bei Kategorien ohne Schiedsrichter, zu melden. Zudem muss dies bis spätestens zehn Minuten nach dem Spiel durch den Mannschaftenverantwortlichen und den Spielführer, der Jury schriftlich mitgeteilt werden. Dabei ist eine Kautions von CHF 50.00 zu leisten. Diese wird nur rückerstattet, wenn sich die Reklamation als begründet erweist, ansonsten verbleibt sie beim Organisator. Eine Verlängerung der Frist ist nicht vorgesehen. Die Reklamation hat keine aufschiebende Wirkung. Die Nichtbeachtung der oben erwähnten Prozedur zieht eine automatische Ablehnung der Reklamation nach sich.

Art. 10 Preise

- a) Jeder Teilnehmer/in (gemäss Spielerliste) erhält ein Erinnerungsgeschenk.
- b) Die vier bestklassierten Mannschaften der Kategorien D-9 erhalten einen Pokal, der im Besitz der Mannschaft bleibt.
- c) Die vier bestklassierten Mannschaften der Kategorien FF-14-9 und FF-14-7 (die zusammen spielen) erhalten einen Pokal, der im Besitz der Mannschaft bleibt.

Art. 11 Zuschauerzone / Coachingzone

An allen Spieltagen muss die Zuschauer- und Coachingzone konsequent respektiert werden gemäss den gültigen Reglementen und Richtlinien des SFV und des FFV.

Art. 12 Sicherheit

Der organisierende Verein ist verantwortlich für:

- die Sicherheit der Zuschauer und Spieler;
- die fixen und mobilen Infrastrukturen;
- die Verankerung der Tore.

Art. 13 Schlussbestimmung / Verschiebung / Verantwortlichkeit

- a) Alle im vorliegenden Reglement nicht vorgesehenen Fälle werden durch die Jury gemäss den gültigen Reglementen und Richtlinien des SFV und des FFV entschieden. Diese Entscheide sind endgültig.
- b) Bei schlechten Wetterverhältnissen, auch wenn die Mannschaften bereits anwesend sind, entscheidet der Veranstalter über den weiteren Verlauf des Turniers. Dieser Entscheid ist unanfechtbar.
- c) Der Veranstalter übernimmt keine Haftung bei Diebstahl.
- d) Im Fall von Differenzen zwischen der deutschen und der französischen Version hat die französische Version Gültigkeit.

FREIBURGER FUSSBALLVERBAND (FFV)

Zentralkomitee sowie Kommission Technik und Junioren